

Hinweise zum Portfolio

A) Zu den einzelnen Spielen

- Eigene Erfahrungen: Vorerfahrungen mit dem Spiel; aufgetretene Schwierigkeiten (und möglicher Umgang damit); Lernkurve (leicht/schwer zu erlernen), wie in das Spiel eingearbeitet, verfolgte Strategien (und diese bewerten), eigene Lernwirkungen, Spaß am Spiel, Spielzeit, erneut spielen,...
- Lernpotenzial für Schüler
 - Kategorien, Lebenssituationen, Inhalte
 - Fehlkonzepte
- Einsatzmöglichkeiten (im Unterricht; AG) → Arbeits-/Analyseaufträge, Empfehlungen
- Anmerkungen zur Vorstellung/Besprechung in der Lehrveranstaltung

B) Gesamtreflexion

- Eigenes Spielverhalten generell und im Bezug auf angesprochene Spiele
- Was gelernt? Wie hätten Sie mehr lernen können?
- Weitere Anmerkungen/Überlegungen